



# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

## FICHE « ACTION »

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot





# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot





# PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

## FICHE « ACTION »

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot



**Nom du club :**  
Croix Blanche Angers Football

**Dates :**  
25/01/2020

**Thématiques développées**

**Nom de l'action**  
Faire son sac et bien s'équiper

**Nb participants :**  
47



**REGLES DE VIE**

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

**REGLES DE JEU**

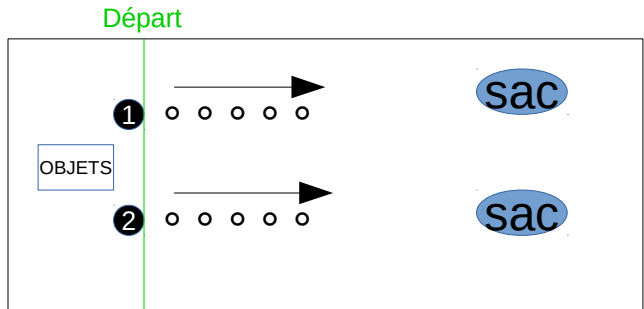
- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

**Résumé de l'action**

« A chaque entraînement, ses vêtements »

→ Concevoir son sac de sport par l'intermédiaire d'un atelier technique

- 2 équipes s'affrontent sous forme d'un relais chronométré.
- 1 zone « objet » au départ (équipements nécessaires ou non lors de l'entraînement)
- 1 slalom a effectué par objet et par joueur balle aux pieds.
- 1 objet correct : pas de pénalité.
- 1 objet incorrect : - 30sec sur le temps réalisé par l'équipe à la fin du jeu.
- 1 plot manqué ou tombé : - 10sec de pénalité.





# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot





# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

## FICHE « ACTION »

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot



**Nom du club :**  
Croix Blanche Angers Football

**Dates :**  
22/01/2020

**Thématiques développées**

**Nom de l'action**

Bien s'hydrater pour jouer

**Nb participants :**  
48



**REGLES DE VIE**

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

**REGLES DE JEU**

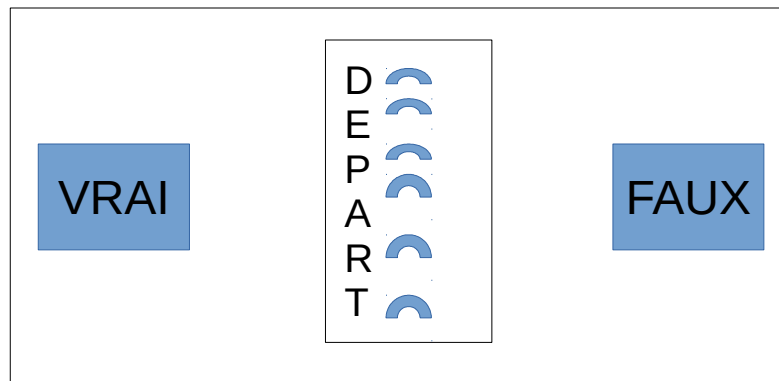
- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

## Résumé de l'action

« Le foot c'est rigol'eau »

→ Sensibiliser les joueurs sur l'hydratation du sportif par l'intermédiaire d'un atelier technique.

- 3 VS 3 : Tous les joueurs au départ dans la zone « question ». Chaque joueur dans un cerceau, balle aux pieds.
- Poser une question à l'ensemble des 6 joueurs. Au signal, conduite de balle vers la zone « VRAI » ou « FAUX » .
- Le joueur qui arrive en premier dans la zone correspondante, balle arrêtée donne 1 point pour son équipe.
- A la fin de la partie, l'équipe perdante effectue un gage donné par l'équipe gagnante.







# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot





# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

## FICHE « ACTION »

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot



**Nom du club :**  
Croix Blanche Angers Football

**Dates :**  
20/12/2019

**Thématiques développées**

**Nom de l'action**

Connaître les méfaits de  
l'alcool et du cannabis

**Nb participants :**  
16



**REGLES DE VIE**

- Santé
- Engagement citoyen
- Environnement

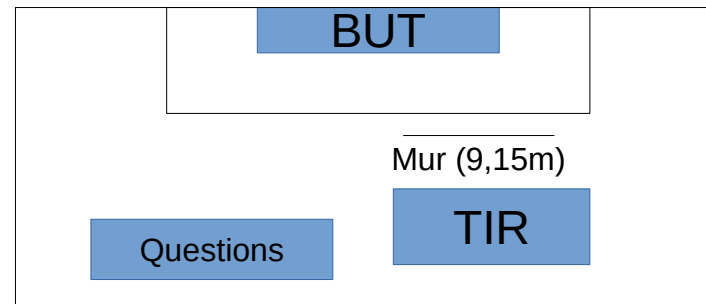
**REGLES DE JEU**

- Fair-play
- Règles du jeu et arbitrage
- Culture foot

## Résumé de l'action

Sensibilisation des joueuses (U14F) sur les méfaits de la consommation d'alcool et de cannabis par l'intermédiaire d'un atelier de coups franc.

- 2 équipes de 7 joueuses + 1 gardienne / équipe
- 1 équipe attaque (tir) / 1 équipe défend (mur)
- A l'aide d'un questionnaire abordant les comportements face à l'alcool et le cannabis, 1 question posée par joueuse (équipe « attaque » ).
  - Une bonne réponse = - 1 joueuse dans le mur (équipe défense) .
  - Tous les joueurs tirent du même endroit (zone définie) .
- Vainqueur → L'équipe qui marque le plus de buts.





# PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot

